**A cura di AIEM – Associazione italiana educatori museali**

**Progetto Erasmus+ MOVE YOUR MIND**

Erasmus+ Project MOVE YOUR MIND

Il progetto Erasmus+ “Move your mind” ha una durata di 30 mesi, con inizio a febbraio 2022 e conclusione a agosto 2024 e vede il coinvolgimento di 9 partners. All’interno del progetto, coordinato da [WEENER XL MUNICIPALITY OF -HERTOGENBOSCH](https://www.weenerxl.nl/home.html) (NL), AIEM collaborerà anche con [HKU - UNIVERSITY OF THE ARTS UTRECHT](https://www.hku.nl/en/home) (NL), [FLORESHUYS](https://www.kunsteducatienederland.nl) (NL), [MOOSS](https://www.mooss.org) (BE), [FONDAZIONE GUIDO D'AREZZO](http://www.fondazioneguidodarezzo.com) (IT), [TIRANTES](http://www.tirantes.nl) (NL), [JYVASKYLAN AMMATTIKORKEAKOULU](http://www.jamk.fi) (FI) e [VUC STORSTRØM](http://www.vucstor.dk) (DENMARK).

Tale progetto è la parte conclusiva derivata dai progetti  [ESF MOVE](https://youtu.be/MxcbiK_BsqE?fbclid=IwAR23s4noa9zs3s3oolB1mzF3FBLt7pVHjnhVlL_VYmjyXF1X7VV1TXzRqJg) e [MOVE BEYOND](https://www.erasmusmovebeyond.eu/?fbclid=IwAR3I06taLaIM88NGxz0daOOF33eSMcUnWDb9f2uBVBV6b5V5taPwmnx2BbM) che, grazie a una ricerca pratica e teorica, hanno portato alla programmazione e costruzione di **strumenti educativi inclusivi nel campo dell’Arte e dello Sport**, al fine di stimolare e motivare i giovani destinatari del progetto tramite strategie alternative.

Il progetto MOVE YOUR MIND approfondisce quindi la ricerca nel campo della motivazione, inclusione sociale e della partecipazione di giovani adulti, in particolare vulnerabili, partendo dalla seguente domanda di ricerca: **come è possibile motivare i giovani per avere un impatto nel loro processo di apprendimento**? Al fine di rispondere a tale domanda, il progetto parte dalle potenzialità della metodologia della **Ludodidattica** e, in particolare, si concentra sulle modalità di apprendimento e sull’esperienza stessa delle persone nel loro processo di apprendimento. Grazie alla collaborazione tra i vari partner, le relative esperienze e competenze nei vari ambiti educativi (sia nel campo dell’educazione formale, non formale che informale), gli incontri transnazionali, il corso di formazione per i trainer e le sperimentazioni pilota con i giovani adulti, il progetto porterà alla creazione di un **prodotto finale** che comprenda sia l’impostazione teorica che una parte pratica. Tale toolkit potrà far nascere idee, fornire consigli e stimolare nuove riflessioni sull’educazione e i processi di apprendimento.

Il risultato del progetto sarà reso noto anche grazie all’organizzazione di un evento che ogni partner organizzerà nel proprio paese di origine.